

Муниципальное образование Магдагачинского
муниципального района Амурской области
муниципальное казенное учреждение «Управление образования
администрации Магдагачинского района»

П Р И К А З

30.03.2023 г.

п. Магдагачи

№ 181

О проведении интеллектуальной правовой игры брейн-ринга для школьников
«Подросток и закон»

На основании плана работы управления образования по реализации мероприятий в рамках проекта по формированию правовой грамотности обучающихся «Школа правовой грамотности»

п р и к а з ы в а ю:

1. Провести 13.04.2023 г. интеллектуальную правовую игру брейн-ринг «Подросток и закон» среди обучающихся образовательных организаций.

2. Утвердить положение о проведении интеллектуальной правовой игры брейн-ринга «Подросток и закон» (далее – Игра в соответствии с Приложением к настоящему приказу).

3. Руководителям образовательных организаций обеспечить участие обучающихся 8-11 классов в Игре.

4. Контроль за исполнением приказа возложить на Е.М. Андреевскую, методиста МБУ «ИМЦ».

Директор МКУ
«Управление образования
администрации МР»



Т.В. Савватеева

Приложение
УТВЕРЖДЕНО
приказом Управления
образования
от 30.03.2023 №181

**Положение
о порядке проведения интеллектуальной правовой игры
брейн-ринг «Подросток и закон»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение устанавливает порядок организации и проведения интеллектуальной правовой игры брейн-ринг «Подросток и закон» (далее – Игра).

2. Цели и задачи Игры

2.1. Целью Игры является профилактика правонарушений среди подростков.

2.2. Задачи Игры:

- Закрепление знаний, полученных на занятиях обществознания, истории и права через решение практических задач, повторение основных определений и терминов в курсе обществознания.
- Формирование у обучающихся основ правовой культуры.
- Интеллектуальное развитие обучающихся посредством изучения основного закона государства, развитие творческих способностей.
- Стимулирование развития правовой и политической культуры молодёжи путём игровых технологий.
- Воспитание патриотизма и гражданственности.

3. Участники Игры

3.1. Участниками Игры являются обучающиеся 8-11 классов образовательных организаций Магдагачинского района.

4. Организация порядка и проведения Игры

4.1. Дата и место проведения игры: 13 апреля 2023 г. в 10:00 на базе МОБУ Магдагачинской СОШ №2 им. М.Т. Курбатова

В срок до 5 апреля 2023 г. необходимо подать заявку на адрес электронной почты: methodmagdagachi@mail.ru с пометкой «Для Андреевской Е.М.».

4.2. Игра организуется по следующим направлениям:

Права и обязанности человека и гражданина РФ.

Уголовная ответственность несовершеннолетних.

Административная ответственность несовершеннолетних.

Правовая азбука.

4.2. На ринге состязаются две команды в составе 4-х человек. Бой длится до 3 баллов. Минимальное количество вопросов - 3, максимальное 6. Путем жеребьевки команды делятся на группы. Команды-победительницы, вышедшие из группы, играют в четвертьфинале, полуфинале, в финал выходят две команды.

4.3. Схема вопросного раунда

начало вопросного раунда;

чтение вопроса;

минута обсуждения;

ответ участников;

объявление правильного ответа;

зачет ответов.

4.3.1. Начало вопросного раунда. Подается команда "Внимание вопрос".

4.3.2. Чтение вопроса. Ведущий читает вопрос с листа или монитора компьютера. При чтении вопроса ведущий не должен специальным образом выделять кавычки и другие знаки препинания. До сигнала начала минуты обсуждения ведущий может повторить текст вопроса. После начала минуты обсуждения такое повторение - как полное, так и частичное - запрещено.

4.3.3. Минута обсуждения. Для начала минуты обсуждения дается команда "Время". Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места (возвращаться на свои места), пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре. В частности, запрещается общение с ведущим игры.

4.3.4. Ответ участников. Команда, которая быстрее подает сигнал после обсуждения, отвечает первой. Капитан может ответить сам или назначить отвечающим другого игрока.

В случае, если первая команда отвечает на вопрос неправильно, оставшимся командам дается на ответ 10-20 секунд, или время, оставшееся от минуты на момент ответа первой команды.

4.3.5. Зачёт ответов. За верный ответ команде присуждается 1 балл, за неверный ответ команда получает 0 баллов.

5. Итоги игры

5.1. По результатам финальной и полуфинальной игры определяются победитель и призеры.

6. Награждение

6.1. Команда-победительница награждается грамотой управления образования.